

# CHANGEMENT de CLUB et QUALIFICATION pour la saison 2019

## Vous êtes

- **non classé** ou **4ème série** en **2018**
  - **3ème série** en **2018**  
**et** âgé de **17 ans ou plus** en **2019**
- 1 vous changez de club,
  - 2 vous ne changez pas de club,
  - 3 vous êtes nouvellement licencié en 2019,

## Dans tous les cas

- vous êtes **JOUEUR EQUIPE (EQ)**.

## En cas de changement de club

- vous devez adresser à la ligue votre demande, au plus tard, **24 heures avant le début de l'épreuve**.
- **l'autorisation** du club quitté n'est **pas nécessaire**.

## Dans tous les cas

- vous devez être licencié, au plus tard, **24 heures avant le début de l'épreuve**.

## - Exceptions -

pour les **4 joueurs titulaires** de **chaque équipe**,

- le changement de club et l'enregistrement de la licence doivent être effectués, au plus tard, à la **date limite de l'inscription des équipes** au championnat.

## Vous êtes 2ème série en 2018

- 1 si vous avez déjà joué en équipe pour votre club : vous êtes **JOUEUR EQUIPE (EQ)**.
- 2 si vous n'avez jamais joué en équipe pour votre club :
  - vous êtes **JOUEUR NOUVELLEMENT EQUIPE (NvEQ)**.
  - en cas de **changement de club**, vous devez adresser à la ligue votre demande, au plus tard, le **31 octobre**.
  - **l'autorisation** du club quitté est **obligatoire**.

## Vous êtes 3ème série en 2018 et âgé de 16 ans ou moins en 2019

- dans tous les cas, vous êtes **JOUEUR EQUIPE (EQ)**.
- en cas de **changement de club**, vous devez adresser à la ligue votre demande, au plus tard, le **31 octobre**.
- **l'autorisation** du club quitté est **obligatoire**.

La présentation de la licence 2019 est obligatoire pour toutes les compétitions par équipes.

## Composition des équipes en 2019

- nombre de joueurs **EQUIPE (EQ)** : **illimité**
- nombre de joueurs **NOUVELLEMENT EQUIPE (NvEQ)** : **2** par équipe et par rencontre
- nombre de joueurs **ETRANGERS** : **1** par équipe et par rencontre
- nombre maximum de joueurs **NvEQ** et **ETRANGERS** : **2** par équipe et par rencontre